

# **SUPER CAMPEONATO INTERNO 2022 REGULAMENTO - FUTEBOL DE CAMPO**

## **I - FINALIDADE**

Promover por meio do esporte o estreitamento de laços entre os empregados da CAIXA filiados e seus dependentes, prestadores de serviços, empregados da APCEF/CE, sócios cooperadores e seus dependentes, valorizando a interação fora do ambiente de trabalho como forma de integração e confraternização.

## **II - ORGANIZAÇÃO**

Este campeonato de futebol campo será regido pelas regras oficiais da modalidade, excetuando-se especificações estabelecidas deste regulamento.

A referida competição será coordenada pelo Sr. David Lopes, Coordenador de Esportes da APCEF/CE.

Será formada uma comissão para julgamentos de quaisquer protestos, solicitações ou ocorrências, a qual será composta pelos Representantes de cada Equipe, pela Diretoria de Esportes da APCEF/CE e pelo Presidente da APCEF/CE o Sr. Rochael Sousa.

Qualquer protesto deverá ser feito logo após o término do jogo ao Coordenador/Delegado ou Mesário da partida, que por sua vez lavrará o mesmo na súmula do jogo e sua confirmação e justificativa se darão no prazo máximo de 24h do primeiro dia útil seguinte à ocorrência.

Os julgamentos serão presenciais ou virtuais: casos mais extremos serão julgados de forma presencial no primeiro dia útil no clube da APCEF e os demais casos serão julgados de forma virtual por meio de um grupo de WhatsApp que será criado pelo Coordenador com os representantes da comissão de julgamentos. O Coordenador da Competição irá coordenar e mediar os julgamentos.

Cada jogo será comandado por dois árbitros oficiais da FCF e um mesário, na Fase de Grupo, Quartas de Finais, Semifinais e Finais. Na ausência de um dos árbitros, o jogo segue apenas com um, sem os dois não tem jogo. Na ausência de mesário, ele será substituído na hora pelo delegado ou outra pessoa indicada pelo Coordenador.

## **III- LOCAL DA COMPETIÇÃO**

Sede da APCEF/CE: Av. Frei Cirilo, 4700, Bairro Messejana - Fortaleza/CE.

#### IV - PERÍODO

A competição terá início no dia 04 de fevereiro de 2022 e se encerra dia 30 de abril de 2022. As datas estão previstas na tabela, podendo ser alteradas em comum acordo com os membros representantes das equipes, direção da APCEF e Coordenação da Competição.

#### V- INSCRIÇÕES

As inscrições das equipes deverão ser realizadas até 03 de fevereiro de 2022 com o preenchimento da ficha e envio pelo WhatsApp (85)98668.7777 ou E-mail: davidlopes\_gol@yahoo.com.br, Coordenador da Competição.

A inclusão de atletas poderá ser realizada até a última partida de cada equipe, se estendendo até a final, seguindo apenas o limite de inscrições por equipe e data para inclusão durante a semana, sempre até no máximo a quinta feira da partida que ocorrerá na mesma semana.

Terá um limite 20 de inscrições de atletas e 02 pessoas na Comissão Técnica por equipe.

O atleta já pré-determinado em uma equipe pela divisão, não jogará por outra equipe e os Atletas em súmula e presente em uma partida entrando ou não no jogo por uma equipe, fica impossibilitado de inscrever-se em outra.

Caso algum atleta seja desligado do quadro de empregados da Caixa ou Apcef/CE, continuará na mesma equipe até o término do campeonato. Caso algum atleta tenha lesão e que o impossibilite de seguir jogando no campeonato, poderá ser substituído na ficha por outro atleta.

#### VI - PARTICIPANTES

Somente poderão inscrever-se nessa competição:

**OBS 01:** Seguindo a regra da obrigatoriedade de no mínimo 5 empregados em campo, os inscritos serão divididos em dois Grupos de Atletas: **OBRIGATÓRIOS E AVULSOS.**

- Funcionários da CAIXA ativos/cedidos (**OBRIGATÓRIO**), seus dependentes, filho (**AVULSO**) esposo (**OBRIGATÓRIO**);
- Funcionários da CAIXA ativos/cedidos, **Não Sócios** apenas uma partida da 1ª fase (**OBRIGATÓRIO**);
- Aposentados (**OBRIGATÓRIO**), seus dependentes, filho (**AVULSO**) esposo (**OBRIGATÓRIO**);
- Sócios cooperadores (**OBRIGATÓRIO**), seus dependentes, filho (**AVULSO**) esposo (**OBRIGATÓRIO**);
- Funcionários da APCEF/CE com vínculo empregatício na CTPS (**OBRIGATÓRIO**);
- Prestadores de serviços da APCEF/CE com vínculo em contrato de serviço (**AVULSO**);
- Terceirizados Residentes, que trabalhem diariamente nas unidades/agências, com jornadas diárias de 6 horas ou 8 horas: Estagiários, Vigilantes, Copeiros (Cozinha), Apoios (Limpeza), Telefonistas, Técnicos de Manutenção Predial (Elétrica, Hidráulica), Técnicos de Informática e Telefonia (**AVULSO**) e Proprietários de Lotérica (**AVULSO**).

**OBS 02:** NÃO SERÃO PERMITIDAS as inscrições de CORRESPONDENTES BANCÁRIOS (Funcionários de lotéricas) e de TERCEIRIZADOS NÃO RESIDENTES (que não trabalhem diariamente nas unidades/agências, com jornadas diárias de 6 horas ou 8 horas).

**OBS 03:** EMPREGADOS DEVERÃO SER SÓCIOS DA APCEF/CE PARA PUDER JOGAR, **COM O EMPREGADO NÃO SÓCIO PODENDO JOGAR APENAS UMA ÚNICA PARTIDA DA 1ª FASE**, CASO CONTRÁRIO NÃO PODERÃO PARTICIPAR DA COMPETIÇÃO. CASO ALGUÉM PRECISE SE ASSOCIAR NO DIA DOS JOGOS, SERÁ PERMITIDO, MAS SÓ PODERÁ ENTRAR NA PARTIDA APÓS REALIZADA A ASSOCIAÇÃO.

**OBS 04:** Diretores cedidos, aposentados, sócios cooperadores, funcionários e prestadores de serviço da APCEF/CE poderão se inscrever em qualquer equipe. Ressalta-se que os dependentes do diretor cedido, dos aposentados e dos sócios cooperadores precisam se vincular à mesma equipe dos seus titulares, assim como também os demais dependentes, os quais serão obrigados a se vincular à mesma equipe dos seus titulares.

**OBS 05:** O funcionário da APCEF/CE com vínculo empregatício e o dependente esposo, terão o mesmo tratamento que o empregado CAIXA.

As listas das divisões de Atletas que formarão as equipes serão definidas pela Diretoria de Esportes da APCEF/CE e Coordenador de Esportes, que serão divulgadas previamente com 12 atletas por equipe. Os Atletas já definidos em cada lista de uma equipe não poderá jogar por outra equipe.

Caso algum atleta seja desligado no decorrer do campeonato, poderá continuar participando da competição.

## VII - UNIFORMES

- Camisas esportivas e iguais, com numerações diferentes nas costas;
- Calções esportivos acima do joelho, na mesma cor, com ou sem números;
- Chuteira com ou sem travas ou Tênis de Futsal (utilização obrigatória), **trava de alumínio é proibida;**
- Até o término da competição as equipes poderão utilizar os uniformes do clube.

## VIII- PARTIDAS

O tempo total do jogo serão de 50 minutos, divididos em dois tempos de 25 minutos com intervalo de 05 minutos. Haverá uma parada técnica de 1 minuto entre os 12 e 13 minutos de cada tempo.

Apenas nas Quartas de Finais, Semifinais e finais, poderá ter disputa por penalidades em caso de empate no tempo normal, não havendo a disputa em prorrogação, indo direto para a disputa nos Pênaltis.

Os jogos serão realizados as sextas pela noite, iniciando às 19:45h, e aos sábados pela manhã, iniciando às 08:00h, com duas partidas em cada dia e quatro partidas em todas as rodadas da primeira fase, seguindo a tabela.

Haverá 15 minutos de tolerância apenas para a primeira partida de cada dia.

As partidas só serão iniciadas caso haja a quantidade mínima de 05 atletas, com 2 empregados.

O WxO não será permitido, com a eliminação da equipe faltosa e sua maior derrota será o placar para todos os seus adversários, tendo jogado ou não contra todos.

Serão **oito jogadores**, incluindo o goleiro, sendo obrigado ter **um atleta 50+** e **dois atletas 40+ em campo**.

O goleiro que se enquadrar como obrigatório pode jogar por qualquer equipe. Ele atuando no gol, poderão ter 3 atletas avulsos na linha.

Os **goleiros convidados** atuarão somente no gol e como **avulsos**.

Não haverá limite de substituição e o atleta substituído poderá retornar.

O arremesso do goleiro com a bola em jogo, poderá ser realizado apenas com as mãos, quando estando com a bola nas mãos, ou com o pé, quando estando com a bola no pé. Será proibido o goleiro com a bola na mão passar para seu pé ou está com ela no pé e pegar com a mão, caso ocorra será cobrado um tiro livre indireto no encontro entre as duas linhas da área.

O tiro de meta com a mão, só goleiro, e com os pés poderá qualquer atleta e com a bola parada.

A distância regulamentar da barreira será de 07 metros ou 08 passos.

As faltas serão cumulativas, 5 faltas por cada tempo, com a sexta falta sendo tiro livre dos 10m ou do local.

## IX – DISCIPLINA/ PUNIÇÃO

A aplicação do W x O se implicará na imediata eliminação da competição, como segue no item VIII.

O atleta que for punido com cartão amarelo ficará fora da partida por 03 minutos, cronometrados pelo mesário, sem direito a substituição e após os 3min poderá retornar o mesmo ou um outro atleta.

O atleta que for punido com cartão vermelho, a equipe ficará 05 minutos com um a menos, cronometrados pelo mesário, sem direito a substituição e após os 5min poderá retornar um atleta, menos o jogador que foi expulso.

O atleta expulso por dois cartões amarelos ficará suspenso automaticamente da próxima partida. Caso a expulsão seja por cartão vermelho, ele irá cumprir a suspensão de uma partida e será julgado pela comissão de julgamentos e caso ela entenda que houve conduta antidesportiva passível de maior punição, esse atleta poderá ser afastado por dois ou mais jogos, podendo inclusive ser eliminado da competição.

Os cartões amarelos serão cumulativos, com suspensão por uma partida após o terceiro cartão amarelo. No término das Quartas de Finais os cartões amarelos serão zerados.

A atleta que for expulso por tomar dois cartões amarelos na mesma partida, será considerado apenas como um cartão vermelho, não sendo contabilizado na soma dos cartões amarelos cumulativos, mas o atleta que tomar um cartão amarelo e na mesma partida tomar um vermelho, será contabilizado o cartão amarelo.

Qualquer tipo de agressão física ou moral a membros da arbitragem, comissão organizadora, atletas colegas ou adversários implicará no julgamento do agressor e, caso o agredido seja co-responsável ou dê seguimento à confusão, também será julgado. Em caso de confusão ou tumulto generalizado, ambas as equipes poderão ser excluídas da competição.

Caso alguma equipe jogue uma partida utilizando jogador de forma irregular, a mesma será considerada derrotada pelo placar de 3 X 0, independente do resultado do jogo.

Em caso de término de uma partida por motivo de força maior e tendo sido transcorrido mais de 2/3 (8min do 2º tempo) do tempo total do jogo, a mesma será considerada concluída e o placar será mantido. Se o tempo decorrido for inferior a 2/3 (8min do 2º tempo) do tempo total do jogo, a partida será remarcada. Caso o término da partida seja por que umas das equipes não tenham no mínimo 5 atletas em campo, será seguindo a mesma linha mantendo o placar, caso a equipe infratora esteja com o placar adverso, caso ela esteja na frente ou empatando, o placar será de 1 x 0 contra a equipe infratora com menos de 5 atletas em campo.

## **X – FORMA DE DISPUTA**

A competição será disputada por 08 equipes e dividida em duas fases, fase de grupo e fase eliminatória.:

**FERAS CAIXA – DO CAMPO AO BAR FC – DISSIDENTES FC – RESENHA CAIXA – TATY FC – VINGADORES FC – MANDACARU FC – UNIDOS CAIXA**

### **- Fase de grupo:**

Haverá um único grupo com oito equipes, todos contra todos dentro do grupo. Cada equipe realizará sete partidas nesta fase. Classificam-se para fase seguinte de forma direta as seis equipes melhores colocadas do grupo, **com o 1º e o 2º indo direto para as Semifinais** e do 3º ao 6º indo para as Quartas de Finais.

- Pontuações: Vitória – 03 pontos;
- Empate – 01 ponto;
- W x 0 – 03 pontos (será mantido a maior derrota da eliminada para todas).

### **- Critérios de Desempate:**

- 1) Maior número de vitórias na competição;
- 2) Confronto direto na competição (não será utilizado com três ou mais equipes empatadas);
- 3) Saldo de gols na competição;
- 4) Maior número de gols marcados na competição;
- 5) Menor quantidade de cartões amarelos tomados (1 cartão vermelho será igual a 3 amarelos);
- 6) Jogo extra ou Sorteio, a ser definido em comum acordo com as equipes empatadas e coordenação.

### **- Fase Eliminatória:**

Quartas de Finais – 02 partidas

- 0 3º enfrentará o 6º e o 4º enfrentará o 5º, de acordo com a tabela;

Semifinais – 02 partidas

- O 1º enfrentará o vencedor do 4º x 5º e o 2º enfrentará o vencedor do 3º x 6º, de acordo com a tabela;

Finais – 02 partida

- Os vencedores das Semifinais disputarão o 1º Lugar e os perdedores o 3º Lugar, de acordo com a tabela.

**OBS 01:** Apenas o primeiro e segundo colocados da fase de grupo irão direto para as semifinais. Não haverá vantagem em nenhuma fase eliminatória;

**OBS 02:** Nas Fase Eliminatória, em caso de empate no tempo normal, NÃO haverá prorrogação, indo direto para as penalidades, que serão cobrados 5 pênaltis, com no mínimo três empregados dentre os cinco cobradores. Caso permaneça o empate, serão cobrados pênaltis alternados por qualquer atleta.

**OBS 03:** A final de 1º lugar está prevista para o dia 23/04/2022 às 8:00h.

## XI – PREMIAÇÃO

Premiações em troféus e medalhas para os Campeões, Vice-Campeões e 3º Lugar e o 4º apenas medalhas;

Receberão troféus: o Craque, o Artilheiro e o melhor Goleiro (menos vazado entre os quatro finalistas).

Fortaleza-CE, 10 de janeiro de 2022.

### Responsável FERAS CAIXA

Frank Jonas

Atylla Martins

Márcio Barros

### Coordenador da COMPETIÇÃO

David Lopes

### Responsável DO CAMPO AO BAR FC

Jander Lima

Valnei Carneiro

Adriano Gomes

### Responsável DISSIDENTES FC

Régis Castro

Ricardo Lessa

Aluísio Gonzaga

### Responsável RESENHA CAIXA

Maurício Lopes

Paulo Roberto

Sandro Gomes

### Responsável TATY FC

Fredy Pessoa

Rômulo César

Josiwander Josino

### Responsável VINGADORES FC

Ildelfonso Alves

João Paulo

Giovanni Martins

### Responsável MANDACARU FC

Péricles Madeira

Gilberto Nogueira

Jardel Henrique

### Responsável UNIDOS CAIXA

Renato Salmito

Alexandre Pinheiro

Sammuel Muniz

“Todas as equipes receberão uma cópia do regulamento, que será assinado e rubricado em todas as vias.”